

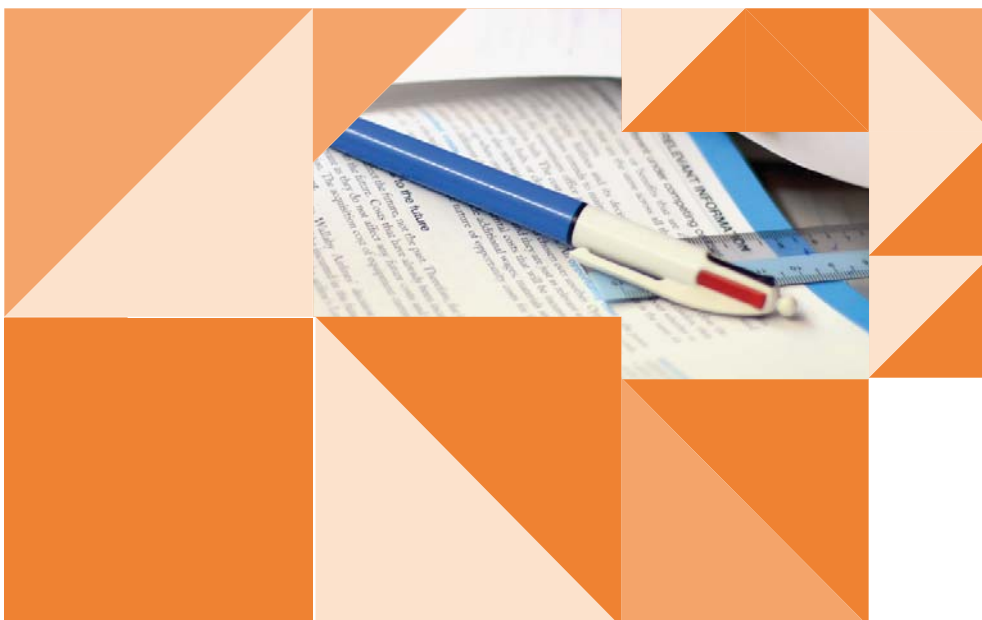
Não jogue este impresso em via pública. Preserve o meio ambiente.

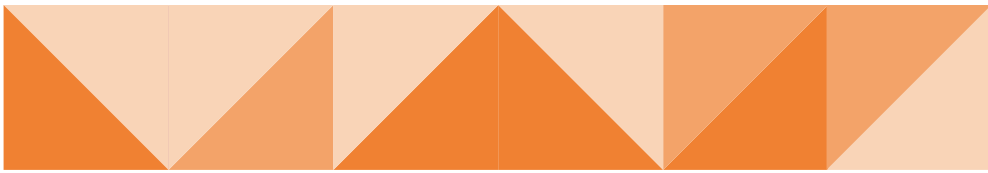
# Universidade Federal do Espírito Santo



# Engenharia de Computação

Centro Universitário Norte do  
Espírito Santo (São Mateus)





## Engenharia de Computação

O engenheiro da computação é o profissional habilitado a integrar softwares a equipamentos de diversos fins. Ele pode atuar no desenvolvimento de softwares para automatizar equipamentos em indústrias, além de desenvolver software de propósito geral, administrar redes de computadores, dentre muitas opções.

O engenheiro de computação, como todo engenheiro, possui uma formação básica geral, permitindo diversificar sua área de atuação. No entanto, o mercado de computação e automação tem absorvido os profissionais da engenharia de computação com bastante rapidez.

O curso é diurno e integral.



# Engenharia de Computação

## PERFIL DO PROFISSIONAL

O curso de Engenharia de Computação proporciona uma forte formação em matemática e física, criando uma base fundamental para uma formação profissional sólida, habilitando o aluno para, ao final do curso, definir, executar e coordenar projetos de software e/ou hardware nas áreas de:

- Sistemas Computacionais: Arquitetura de Computadores, Sistemas de Teleprocessamento, Redes de Computadores;
- Sistemas de Controle e Automação: Controle de Processos, Automação, Robótica;
- Sistemas de Programação: Linguagens de Programação, Sistemas Operacionais, Software Básico;
- Sistemas Digitais: Projeto de Hardware, Software de Tempo Real;
- Aplicações Empresariais: Banco de Dados, Análise de Sistemas, Engenharia de Software;
- Outras aplicações: Computação Gráfica, Projeto Assistido por Computador, Inteligência Artificial.




## CARREIRA

A área de computação está em constante desenvolvimento. Portanto, o estudante que optar por esta carreira estará sempre precisando se atualizar.

Outra característica do estudante que optar pela carreira é o gosto pelas ciências exatas. Nos dois primeiros anos do curso, o aluno deverá estudar em sua maioria disciplinas da área de física e matemática.

O profissional da área da engenharia também possui uma formação diversificada, permitindo assim que se destaque em áreas de liderança e empreendedorismo. Em uma pesquisa recente, destacou-se que 33% dos presidentes das 500 maiores companhias do mundo são engenheiros e 11% são administradores. Isto acontece porque o curso fornece uma base numérica muito forte para os alunos.

Na área de automação, o engenheiro de computação também se destaca, visto que a programação de dispositivos se destaca grandemente na matriz curricular do curso. Assim, para o estudante que tiver preferência por uma área mais prática do curso haverá a possibilidade de atuar em um mercado em crescente expansão.



## **SAIBA MAIS**

Estágio

Monitoria

Pesquisa e Extensão em Núcleos e Laboratórios como:

- LabTEL
- Laboratório de Computação Gráfica
- Laboratório de Banco de Dados e Otimização
- Projeto de Iniciação Científica
- Engenheiros Sem Fronteiras
- Grupo de Treinamento para Maratona de Programação
- Empresa Júnior – Adapti

## **ESTRUTURA CURRICULAR**

Duração mínima do curso: 5 anos (10 semestres)

1º semestre: 50 vagas • Diurno



Pró-Reitoria de Graduação  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

**Colegiado de Engenharia de Computação**

Prof.<sup>a</sup> Evelin Carvalho Freire de Amorim

Telefone: (27) 3312-1586

E-mail: evelin.amorim@ufes.br

<http://portal.ufes.br/>