

Não jogue este impresso em via pública. Preserve o meio ambiente.

Universidade Federal do Espírito Santo



Ciência da Computação

Centro de Ciências Agrárias
(Alegre)





Ciência da Computação

O curso de Ciência da Computação aborda de maneira aprofundada os conceitos e teorias da computação, dando uma sólida formação em áreas como estruturas de informação, linguagens de programação, desenvolvimento e análise de sistemas. O curso é focado essencialmente em software e tem um forte embasamento em fundamentos matemáticos e em cálculo. O estudante de Ciência da Computação é preparado para resolver problemas reais, aplicando soluções que envolvam computação. Quem se forma nesta área tem uma variedade grande de carreiras profissionais a seguir, uma vez que a computação é aplicada em diversas áreas do conhecimento.

Assim, de uma forma geral, o curso visa a uma formação de desenvolvimento tecnológico, portanto, o curso não é voltado apenas para o mercado de trabalho imediato, mas também para a pesquisa científica, buscando o desenvolvimento de novas tecnologias. Além disso, de estimula os alunos a prosseguir em seus estudos em nível de mestrado e doutorado.



Ciência da Computação

ÁREAS DE ATUAÇÃO

O bacharel em Ciência da Computação pode atuar nas seguintes áreas:

- Programador
- Analista de Sistemas
- Help-desk
- Testador de Software
- Desenvolvimento de Sistemas para web
- Desenvolvimento de Software embarcado
- Aplicações científicas
- Área acadêmica
- Arquiteto / Projetista
- Database Administrator (DBA)
- Empreendedor
- Consultor (ou Freelancer)
- Auditor de sistemas
- Pesquisador
- Segurança e Auditoria
- Desenvolvimento de Jogos



PROCESSO SELETIVO

A seleção para ingresso no curso ocorre sempre para uma entrada anual no segundo semestre, por meio do Sistema de Seleção Unificada. Informações: www.ccv.ufes.br

ESTRUTURA CURRICULAR

Duração mínima do Curso: 4 anos (8 semestres)
Período Integral (Diurno)

Cálculo A	Álgebra Linear	Arquitetura de Computadores	Algoritmos Numéricos	En Re So
Inglês Instrumental	Cálculo B	Cálculo C	Banco de Dados	Est Bá
Introdução à Ciência da Computação	Circuitos Digitais	Estruturas de Dados II	Engenharia de Software	Lir Pro
Matemática Discreta	Estrutura de Dados I	Fundamentos de Física III	Linguagens Formais e Autômatos	Mé Ot
Programação I	Informática e Sociedade	Lógica Computacional II	Otimização Linear	Re Co
Vetores e Geometria Analítica	Lógica Computacional I	Metodologia de Pesquisa em Informática	Sistemas Operacionais	Tec Co
	Português Instrumental	Programação II	Teoria dos Grafos	Op

Legenda:

Formação Básica

Formação Tecnológica

Formação Humanística

Formação Complementar

Flexibilização Curricular

Engenharia de Requisitos de Software	Análise e Projeto de Algoritmos	Administração e Economia	Empreendedorismo
Estatística Básica	Computação Gráfica	Compiladores	Estágio em Informática
Linguagens de Programação	Direito e Legislação	Gerência de Projeto de Software	Trabalho de Conclusão de Curso em Ciência da Computação II
Métodos de Otimização	Interface Humano-Computador	Inteligência Artificial	Optativa V
Redes de Computadores	Projeto de Sistemas de Software	Trabalho de Conclusão de Curso em Ciência da Computação I	Optativa VI
Teoria da Computação	Sistemas Distribuídos	Optativa III	
Optativa I	Optativa II	Optativa IV	



Pró-Reitoria de Graduação
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Colegiado de Ciência da Computação

Telefone: (28) 3552-8915

E-mail: cc.alegre.ufes@gmail.com

www.computacao.alegre.ufes.br

Endereço: Alto Universitário, s/nº - Cx
Postal 16, Guararema, CEP. 29500-000,
Alegre-ES

<http://portal.ufes.br/>