

Não jogue este impresso em via pública. Preserve o meio ambiente.

Universidade Federal do Espírito Santo



Engenharia de Computação

Centro Tecnológico





Engenharia de Computação

O Curso de Engenharia de Computação foi implementado em 1990 na Ufes. Atualmente a estrutura do curso conta com prédio próprio para as aulas, assim como laboratórios disponíveis para seus alunos. As disciplinas profissionalizantes do curso são ministradas principalmente por professores do Departamento de Informática e do Departamento de Engenharia Elétrica da Ufes, totalizando 66 docentes, sendo 55 doutores. O curso forma profissionais com conhecimento integrado de software e de hardware.

A faculdade possui 9 laboratórios de pesquisa disponíveis aos alunos interessados em iniciação científica. Todos são bem estruturados, contando com computadores de alto desempenho.

A partir de 2009, foi implementado um novo currículo visando não somente atualizar o conteúdo, mas também proporcionar um curso de mais qualidade, formando profissionais competentes, criativos, com visão crítica, além de cidadãos conscientes de suas responsabilidades sociais.

Em 2013, o curso completa 23 anos. O curso conta ainda com um grupo PET (Programa de Educação Tutorial - MEC/Sesu), composto por 12 alunos bolsistas, contribuindo para a melhoria do curso.



Engenharia de Computação

PERFIL DO PROFISSIONAL

O engenheiro de computação é um profissional com formação plena em Engenharia, preparado em assuntos de Computação para especificar, conceber, desenvolver, implementar, adaptar, produzir, industrializar, instalar e manter sistemas computacionais, bem como perfazer a integração de recursos físicos e lógicos necessários para o atendimento das necessidades informacionais, computacionais e da automação de organizações em geral.

Tem formação nas áreas de hardware e software, com conhecimento de Ciência da Computação e de Engenharia Eletrônica necessários ao projeto de componentes e dispositivos de hardware, bem como de aplicações e sistemas de software. Define e coordena projetos de sistemas de computação e processos de automação industrial e propõe e executa projetos de sistemas baseados em microprocessadores para aplicações industriais, comerciais e científicas.



ÁREA DE ATUAÇÃO

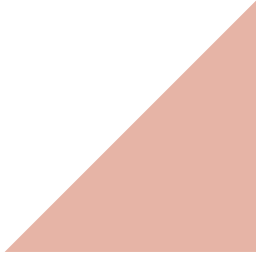
O profissional formado pelo curso de Engenharia de Computação estará habilitado a definir, executar e coordenar projetos de software e/ou hardware nas áreas de:

Sistemas Computacionais: Arquitetura de Computadores, Sistemas de Teleprocessamento, Redes de Computadores. Sistemas de controle e automação: Controle de Processos, Automação, Robótica.

Sistemas de Programação: Linguagens de Programação, Sistemas Operacionais, Software Básico.

Sistemas Digitais: Projeto de Hardware, Software de Tempo Real. Aplicações empresariais: Banco de Dados, Análise de Sistemas, Engenharia de Software.

Outras Aplicações: Computação Gráfica, Projeto Assistido por Computador, Inteligência Artificial.







MERCADO DE TRABALHO

Indústria: Projetando e implementando sistemas de controle digital ou analógico, hardware e software específicos para instrumentação ou acionamento, entre outros.

Instituições Financeiras: Projetando e implementando sistemas de hardware e software de controle e teleprocessamento de operações financeiras (automação bancária), entre outros.

Comércio e Serviços: Atuando como consultor na área de análise e implementação de sistemas. Projetando e implementando sistemas de automação de serviços, entre outros.





Pró-Reitoria de Graduação
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Colegiado de Engenharia de Computação

Telefone: (27) 4009-2125

<http://portal.ufes.br/>